## «Платформа Microsoft .NET и язык программирования C#»

## №2 Тема: Классы, объекты, работа с консолью

### Задание:

написать приложение, имитирующее работу банкомата:

Реализовать классы Bank, Client, Account в отдельных файлах.

Создать тестовые экземпляры этих классов.

Изначально клиенту нужно открыть счёт (account) в банке, получить номер счёта, получить свой пароль, положить сумму на счёт.

1. Приложение предлагает ввести пароль предполагаемой кредитной карточки, даётся 3 попытки на правильный ввод пароля. Если попытки исчерпаны, приложение выдаёт соответствующее сообщение и завершается.
2. При успешном вводе пароля выводится меню, в котором пользователь может выбрать одно из нескольких действий:
   1. вывод баланса на экран;
   2. пополнение счёта;
   3. снять деньги со счёта;
   4. выход.
3. Если пользователь выбирает вывод баланса на экран, приложение отображает состояние предполагаемого счёта.
4. Если пользователь выбирает пополнение счёта, программа запрашивает сумму для пополнения и выполняет операцию, сопровождая её выводом соответствующего комментария.
5. Если пользователь выбирает снять деньг со счёта, программа запрашивает сумму. Если сумма превышает сумму счёта пользователя, программа выдаёт сообщение и переводит пользователя в меню. Иначе отображает сообщение о том, что сумма снята со счёта и уменьшает сумму счёта на указанную величину

**P.S. Код наших пар как всегда** [**здесь**](https://github.com/reslea/pvo11)**, также туда добавлены заметки по ссылочным и значимым типам, а также по гиту. Для корректного отображения заметок используйте** [**VS Code**](https://code.visualstudio.com/) **и расширение** [**.NET Interactive Notebooks**](https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-dotnettools.dotnet-interactive-vscode)**.**